

Календарный план

Компьютерные технологии

Группа: Компьютерные технологии "Upper"

День проведения занятий: четверг, 17:45 - 19:15;

Преподаватель: Бурков А.А.

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
Первое полугодие			
1	08.09 2 часа	Что такое персональный компьютер? На каком языке общается компьютер? Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления. Понятие единицы информации. Бит и Байт. Кодирование символов.	Представление чисел в двоичной системе счисления. Сложение двоичных чисел.
	15.09 2 часа	Офисные приложения пакета Open Office. Текстовый редактор. Набор и форматирование текста. Вставка изображений, таблиц, клипов.	Практическая работа с текстовым редактором Open Office .
2	22.09 2 часа	Основы программирования. Математическая логика. Истина и Ложь. Основные логические операции.	Решение логической задачи "Жили-были Брюнет, Блондин и Рыжий".
3	29.09 - 6.10 4 часа	Основы программирования. Представление сложных событий в форме последовательности простых действий. Понятие алгоритма. Логические операторы в алгоритмах. Условные операторы и операторы цикла.	Практические задачи на составление разветвленных алгоритмов с использованием циклов и условных операторов.
4	13.10 - 10.11 6 часов	Основы программирования. Понятие объектно-ориентированного программирования.	Объектно-ориентированное программирование на примере Scratch .
5	17.11 - 1.12 6 часов	Основы программирования. Современные языки программирования.	Составление простейших программ на примере языка Python
7	8.12 2 часа	Как работает интернет? Доменная структура мировой компьютерной сети. Сетевые протоколы. Обработка запросов. Что такое серверы и хосты. Серверы доменных имён.	

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
8	15.12 - 22.12 4 часа	Язык разметки гипертекста, для создания веб-страниц HTML. Структура файлов. Мета теги, цвет элементов. Программы для написания гипертекстов вручную.	Создание простейшей веб-страницы. Создание и форматирование текста. Использование и позиционирование изображений.
Второе полугодие			
9	12.01 2 часа	Язык разметки гипертекста HTML. Понятие стиля. Каскадные таблицы стилей CSS. Способы размещения веб-страниц в Интернет. Понятие веб-сервера.	Практическое применение CSS для форматирования веб-страниц. Публикация страницы в интернет.
10	19.01 - 2.02 6 часов	Язык разметки гипертекста HTML. Системы управления контентом (CMS) на примере CMS Joomla.	Установка и использование CMS на веб-сервер. Настройка шаблона. Публикация страниц с помощью CMS Joomla.
11	9.02 - 16.03 4 часов	Программы создания векторных графических изображений на примере InkScape. Экспорт в растровый формат.	Выполнение практических задач в редакторе InkScape .
14	2.03 - 5.04 10 часов	Программы создания растровых графических изображений на примере Gimp и Krita.	Выполнение практических задач в редакторе Gimp и Krita
16	13.04 - 4.05 8 часов	Понятие анимации. Простейшие анимированные GIF файлы.	Создание анимированных GIF в графических редакторах.
19	11.05 - 25.05 6 часов	Создание спрайтов и изображений для анимации и веб-страниц. Программы анимации на примере OpenToonz .	Создаем простую анимацию в OpenToonz.
	Итого: 64 академических часов		