

## Календарный план

### Компьютерные технологии

Группа: Компьютерные технологии "Upper"

День проведения занятий: четверг, 17:45 - 19:15;

Преподаватель: Бурков А.А.

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
<b>Первое полугодие</b>			
1	08.09 2 часа	<b>Что такое персональный компьютер?</b> На каком языке общается компьютер? Двоичная и шестнадцатеричная системы счисления. Понятие единицы информации. Бит и Байт. Кодирование символов.	Представление чисел в двоичной системе счисления. Сложение двоичных чисел.
	15.09 2 часа	<b>Офисные приложения пакета Open Office. Текстовый редактор.</b> Набор и форматирование текста. Вставка изображений, таблиц, клипов.	Практическая работа с текстовым редактором <b>Open Office</b> .
2	22.09 2 часа	<b>Основы программирования. Математическая логика.</b> Истина и Ложь. Основные логические операции.	Решение логической задачи "Жили-были Брюнет, Блондин и Рыжий".
3	29.09 - 6.10 4 часа	<b>Основы программирования.</b> Представление сложных событий в форме последовательности простых действий. Понятие алгоритма. Логические операторы в алгоритмах. Условные операторы и операторы цикла.	Практические задачи на составление разветвленных алгоритмов с использованием циклов и условных операторов.
4	13.10 - 10.11 6 часов	<b>Основы программирования.</b> Понятие объектно-ориентированного программирования.	Объектно-ориентированное программирование на примере <b>Scratch</b> .
5	17.11 - 1.12 6 часов	<b>Основы программирования.</b> Современные языки программирования.	Составление простейших программ на примере языка <b>Python</b>
7	8.12 2 часа	<b>Как работает интернет?</b> Доменная структура мировой компьютерной сети. Сетевые протоколы. Обработка запросов. Что такое серверы и хосты. Серверы доменных имён.	

№	Количество часов	Наименование раздела и тематическое содержание	Практическая работа
8	15.12 - 22.12 4 часа	<b>Язык разметки гипертекста, для создания веб-страниц HTML.</b> Структура файлов. Мета теги, цвет элементов. Программы для написания гипертекстов вручную.	Создание простейшей веб-страницы. Создание и форматирование текста. Использование и позиционирование изображений.
<b>Второе полугодие</b>			
9	12.01 2 часа	<b>Язык разметки гипертекста HTML.</b> Понятие стиля. Каскадные таблицы стилей CSS. Способы размещения веб-страниц в Интернет. Понятие веб-сервера.	Практическое применение CSS для форматирования веб-страниц. Публикация страницы в интернет.
10	19.01 - 2.02 6 часов	<b>Язык разметки гипертекста HTML.</b> Системы управления контентом (CMS) на примере CMS Joomla.	Установка и использование CMS на веб-сервер. Настройка шаблона. Публикация страниц с помощью CMS Joomla.
11	9.02 - 16.03 4 часов	<b>Программы создания векторных графических изображений на примере InkScape.</b> Экспорт в растровый формат.	Выполнение практических задач в редакторе <b>InkScape</b> .
14	2.03 - 5.04 10 часов	<b>Программы создания растровых графических изображений на примере Gimp и Krita.</b>	Выполнение практических задач в редакторе <b>Gimp</b> и <b>Krita</b>
16	13.04 - 4.05 8 часов	Понятие анимации. Простейшие анимированные GIF файлы.	Создание анимированных GIF в графических редакторах.
19	11.05 - 25.05 6 часов	Создание спрайтов и изображений для анимации и веб-страниц. Программы анимации на примере <b>OpenToonz</b> .	Создаем простую анимацию в OpenToonz.
	<b>Итого: 64 академических часов</b>		